# Projet de Développement – BetAppServeur

## Groupe de projet

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Fonction |
| Flauzac Olivier | Inspecteur des Travaux Finit |
| Courtot Thomas | Développeur |
| Henaux Quentin | Développeur |

## Architecture du Projet

|  |  |
| --- | --- |
| Information |  |
| Moyen d’Hébergement | Raspberry PI 3 avec accès par VPN |
| Outils de Versionning | GitHub |
| Version | 1.0 |
| Langage | Python 3.7 |
| Bibliothèque | Tkinter |
| SGBD | MariaDB 10.3.27 |

## Présentation du projet

Il s’agit d’une plateforme permettant aux parieurs de s’enregistrer et de se connecter, de parier sur des compétitions sportives (Boxe, F1, Football, Basketball, Tennis, etc.), de voir les cotes des matchs et de voir leurs portefeuilles. Il est également possible pour les parieurs de voir des statistiques sur leurs compte.

## MLDMEA

## UML

## Maquette

## Connexion

### Interface UtilisateurDéposer / Voir les statistitiques du compteInterface Adminstrateur