# 

Projet de Développement – BetAppServeur

Le CNAM Grand-Est

Enseignant référent : FLAUZAC Olivier

Table des matières

[Groupe de projet 3](#_Toc69823929)

[Architecture du Projet 3](#_Toc69823930)

[Présentation du projet 3](#_Toc69823931)

[MLD 4](#_Toc69823932)

[MEA 5](#_Toc69823933)

[UML 6](#_Toc69823935)

[Maquette 7](#_Toc69823937)

[Connexion 7](#_Toc69823938)

[Interface Utilisateur 8](#_Toc69823940)

[Déposer / Voir les statistitiques du compte 8](#_Toc69823941)

[Interface Adminstrateur 8](#_Toc69823943)

[Cahier des Charges Fonctionnel 9](#_Toc69823945)

[Objet 9](#_Toc69823946)

[Le produit/service et son marché 9](#_Toc69823947)

[Présentation du projet 9](#_Toc69823948)

[Environnement du produit 9](#_Toc69823949)

[Fonctionnalités 9](#_Toc69823950)

[Gestion de l’information 9](#_Toc69823951)

[Fonctionnalités de l’outil d’administration 9](#_Toc69823952)

[Interface Utilisateur 10](#_Toc69823953)

[Contraintes du projet 10](#_Toc69823954)

[Technologique 10](#_Toc69823955)

[Echéance du projet 10](#_Toc69823956)

## Groupe de projet

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Fonction |
| Flauzac Olivier | Enseignant en charge du projet |
| Courtot Thomas | Développeur |
| Henaux Quentin | Développeur |

## Architecture du Projet

|  |  |
| --- | --- |
| Information |  |
| Moyen d’Hébergement | Raspberry PI 3 avec accès par VPN |
| Outils de Versionning | GitHub |
| Version | 1.0 |
| Langage | Python 3.7 |
| Bibliothèque | Tkinter |
| SGBD | MariaDB 10.3.27 |

## Présentation du projet

Il s’agit d’une plateforme permettant aux parieurs de s’enregistrer et de se connecter, de parier sur des compétitions sportives (Boxe, Football, Basketball, Tennis, etc.), de voir les cotes des matchs et de voir leurs portefeuilles. Il est également possible pour les parieurs de voir des statistiques sur leurs compte.

## MLD

## MEA

## 

## UML

## 

## Maquette

## Connexion

## 

### Interface Utilisateur

### Déposer / Voir les statistitiques du compte

### 

### Interface Adminstrateur

### 

# Cahier des Charges Fonctionnel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Date D’Application | Nature de la modification | Annule et Remplace |
| 1.0 | 19/04/2021 | Création du projet et du Document |  |
|  |  |  |  |

Accessibilité :

⌧ Groupe de Projet 🞎 Libre 🞎Restreint

Validation :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rédacteur(s) | Vérificateur(s) | Approbateur(s) |
| |  |  | | --- | --- | | Nom | Fonction | | Henaux Quentin | Développeur | | |  |  | | --- | --- | | Nom | Fonction | | Courtot Thomas | Développeur | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Nom | Fonction | Date | | Flauzac Olivier | Chef de projet | 21/04/2021 | |

## Objet

Ce document vise à préciser les besoins et fonctionnalités du projet BetAppServeur.

## Le produit/service et son marché

Le concept : Application de paris sportifs

Les utilisateurs : Des parieurs

Les besoins des utilisateurs : Une plateforme sur la quelle parier et voir les résultats des différents matchs.

## Présentation du projet

Il s’agit d’une plateforme permettant aux parieurs de se connecter, de parier sur des compétitions sportives, de voir les cotes des matchs et de voir leurs portefeuilles.

## Environnement du produit

La solution est hébergée sur un Raspberry PI 3.

## Fonctionnalités

Déposer des fonds.

Parier.

Voir les cotes.

Pré-enregistrer des rencontres (admin).

Voir des statistiques personnels.

## Gestion de l’information

Identifiants cryptés en SHA256.

## Fonctionnalités de l’outil d’administration

Ajouter des rencontres.

Annuler des rencontres.

Désigner un vainqueur.

## Interface Utilisateur

Déposer des fonds.

Parier.

Voir les cotes.

Statistiques Parieurs.

Voir des statistiques personnels.

## Contraintes du projet

### Technologique

Le projet ne doit pas utiliser de serveur web ni de requêtes web.

### Echéance du projet

Le projet doit être achevé le 30/04/2021.